

KAČER DONALD

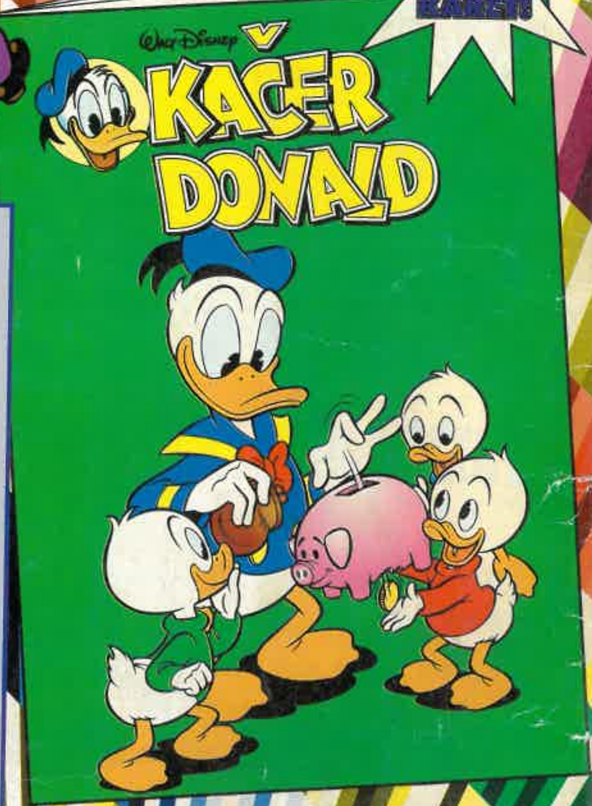
„Vikingové? Kladiva?! Bjorn Hrozný?! Hned uvidíš, co znamená: Donald Hrozný s vikinským kladivem!" Ředitel muzea přemluvil Donalda k daleké cestě. Cílem výpravy je místo, kde před léty zmizelo neobyčejné Thorovo kladivo. Donald měl cestou hodně potíží. Teď má potíže ředitel muzea...



POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!



48 KARET!



MICKEY MOUSE

„Děkujeme, nebýt vás, nikdy bychom nepochytali bandu pyramidových lupičů!"
„Není zač!"
Je zač. Mickey se celé dny zabývá chytáním zlodějíčků a pátráním po lupičích. Udělal si dovolenou a vyrazil do světa hledat místo, kde vládne klid a mír. Podsvětí však nespí...



UŽ ZA DVA TÝDNY:



KLUB DETEKTIVŮ

KŘÍŽOVKA

Zasmějte se!

KAČER DONALD

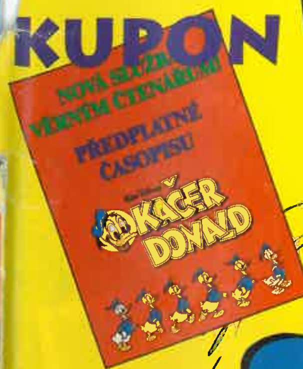
„To je naše žába. Chytili jsme ji na návnadu!"
„Bude moje! Mám hroznou chuť na ŽABÍ STEHÝNKA!"
Donald má už dost hamburgrů. Zatoužil po něčem vybranějším. A protože vybraná jídla jsou většinou drahá, rozhodl se chytat žáby sám.



4/97
33,-Kč

WALT DISNEY KAČER DONALD









VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!

Příloha: POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

PLAKÁT A 16 KARET!





ISSN 1211-3301
9 771211 330002
EGMONT ČR

Ahoj!
Právě zahajujeme úžasnou akci pro všechny opravdové příznivce Kačera Donalda a jeho přátele. POSTAV SI SVŮJ KAČEROV je sběratelská karetní hra. V tomto čísle najdete plakát, popis karet a 16 karet. V příštím čísle vyjdou podrobná pravidla hry a 48 karet, takže budete moci hrát.
Ke shromáždění celého souboru si budete nepochybně muset vyměňovat opakující se karty s kamarády. Redakce Kačera Donalda výměnu nezprostředkuje.

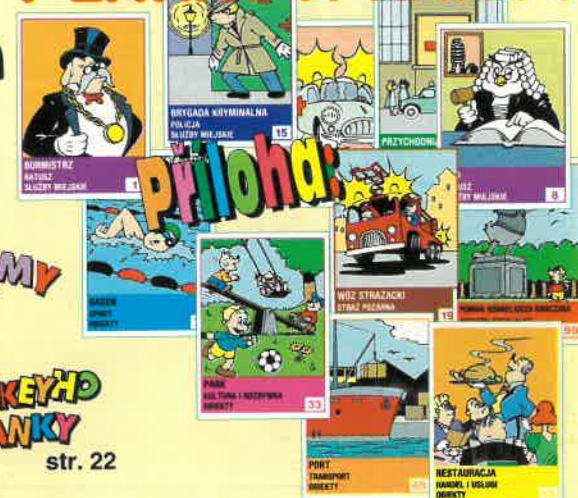
Váš počítač

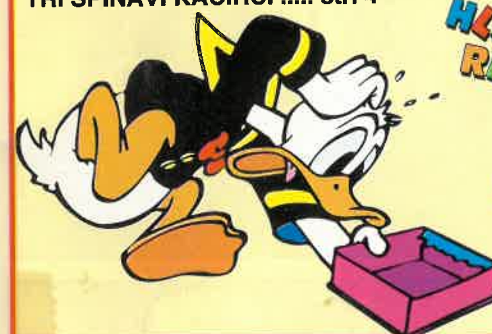
P.S. Dnes konečně dostanete slibovaný KUPON NA PŘEDPLATNÉ!

DNES:

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

PLAKÁT A KARTY







NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)





































 Vydalo nakladatelství EGMONT ČR, s.r.o., Praha 1997.
Překlad Ondřej Štindl a Pavel Weigel. Odpovědná redaktorka Eva Kučerová. Sazba BONO, s.r.o.
Tisk Tiskárna ZAKLADY GRAFICZNE - PILA, Polsko. Vychází dvakrát měsíčně. Adresa redakce: Hellichova 5, 118 00 Praha 1.
Podávání novinových zásilek povoleno Ředitelstvím poštovní přepravy Praha č.j. 2957/93 ze dne 8.1.1993. MK ČR 7465




Jestli myslí, že se mi můžou schovat, jsou velice pošetilí.
K. D.


Když jde o to, někoho najít, mám oči jako jestřáb.


Já je nenechám přerůst mi přes hlavu.


Prohlédl jsem všechny pokoje, musí být venku.


Tyhle cukrátka je přilákají.
Předválečné bonbóny

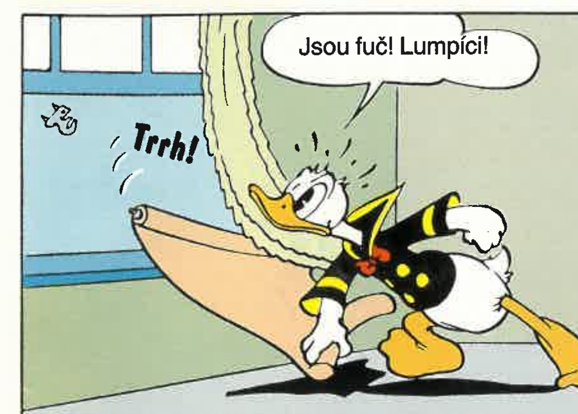

Haló, chlapci, kdopak chce bonbónek?


To je divné! Bonbóny si nikdy nenechali ujít.


Všechno nám klape, co, soudruzi?
Ta špína nás dělá chytřejšími.
Mýdlo změkčuje mozek.


Bonbóny jsou pryč! Jsem okraden!


Kluci museli být za tím závěsem!
K. D.


Jsou fuč! Lumpíci!
Trrh!


Myslí si, jací jsou chytráci! Nasadím na jejich stopu psa!


Pojď sem, Broku! Neboj, nejdeš se koupat!


Vyčmuchej je, chlapče! Zažeň je do kouta jako krysy!


Chudák strejda to nikdy nevzdá.
Myslí, že nás zahnal do kouta.
Ale bude mít jiné starosti.


Mýdlová voda na schodech - to mi kluci udělali naschvál!






Bum!
Bác!

Z cesty, Broku! Teď mám ty pacholky, kde jsem je chtěl mít.

Jsou fuč! Jak se mohli dostat dolů, aniž bych je viděl?

Hej!

Broku, ty zrádče! Takhle pomáhat mým nepřátelům!

Spas
se kdo
můžeš!

Rychle, schováme se pod gramofon, půjde to!

Ale! Gramofon se klepe! Schovali se ve skříňce!

Jsou to oni. Mohl bych tam hrábnout a lapit je, ale mám lepší nápad.

Vyženu je hlukem. Tahle deska - „Bitva hromů" - je vyžene s rukama na uších!

Bzum!
Prásk!
Bim!

Já už to nevydržím!
Musíme pryč!

Ha! A mám aspoň jednoho z vás!
Pomoc!

Co to do vás vjelo? Proč se tak bráníte koupání?
Přísahali jsme, že se už nikdy nevykoupeme!

Trh!
A taky ne!

Ještě jednou to bude o fous
a budou z nás
uzlíky nervů!





Mně neuniknete!


Viděl jsem, jak jdete za roh!
Svust!


Ha! Mám vás! Chtěli jste se schovat v pračce, co?


Tentokrát vás uniknout nenechám! Půjdete se mnou tak, jak jste.
Klap!


Všechny ty starosti, jen aby byli kluci čistí.


A jste tam, kluci! Doručeni do vany - špinaví a celí!
Šplouch!


Broku!


Ještě nikdy v životě jsem nebyl tak zoufalý!


Vypadni odsud, tupče! Tebe ještě koupat nechci.


Ale ne! Vcucl do sebe všechnu vodu, má ji v kožichu!


Jestli se otřese, vyplaví celý dům!


Musím ho dát někam, kde nebude moct nadělat škodu.


A je to! Ten kamrlík je tak malý, že se tam nemůže ani hnout!
Prásk!


O tebe se postarám později. Nejdřív najdu kluky a až to bude... !!!


Kluci zatím vyšplhali na půdu


Jestli strejda přijde sem nahoru, jak utečeme?
Nad koupelnou je ještě jedna díra.
Pojďme se na ni podívat!


Vana je přímo pod námi.
To je super! Vidíte támhle tu starou truhlu?
Můžem na strejdu přichystat past!






Odstraníme dno té truhly a dáme ji nad tu díru.


Rychle! Prolezte dírou a já sklapnu víko!


Kluci připevní síť k ovladači sprchy
Až strejda spadne do sítě, vykoupe se on - ne my!


Na žebříku jsou otisky nohou! Vylezli nahoru na půdu.


Ta stará truhla vypadá podezřele.
Myslím, že jsou v ní!


Nejlepší způsob, jak je lapit, je rovnou na ně skočit.


Aj! Co se to děje?


Napálili mě!


Pomoc! Zastavte to, ať můžu ven!


Pomůžeme ti
když slíbíš
že nás nebudeš nutit koupat se!
Dobrá! Slibuji!


Juchú! Vyhráli jsme!
Tři špinaví kačírci zůstanou špinaví!
Jak jsme si řekli - už nikdy se nebudeme koupat!


Ale udělal jsem, co jsem mohl - nebo ne?
Safra! Kluci by neměli být špinaví! To nejde!
Hola, kluci! Brok je v komůrce. Pustíte ho ven?
Ano
strejdo
Donalde!


Hele! Na tom je něco divného.
Brok je větší než normálně.
Je plný mýdlové vody!


Hej!
Dost!
Ne!


Mydlinky!
Zahradní vůně!
Čím jsme si tohle vysloužili?


Jak čistě a svěže všechno vypadá! Včetně tří špinavých kačírků!
Tfuj!



MICKEY MOUSE

Příšera z jezera




























A tak brzy
Rychle! Všichni se skryjte! Přichází obluda!


Nevím, co jsi vyzkoumal, Arture, ale ta obluda vypadá opravdově.
Prásk!


Kruci! Proč zakopnu vždycky já a nikdy ta obluda?
Ach ne!


Když jsem řekl „pojď k páníčkovi", dělal jsem si legraci! Běž a přines klacek nebo tak!
Raur!


Myslím, že mi nechtěla ublížit. V poslední chvíli uhnula.
Třeba si všimla, jak jsi hubený a pochopila, že by se nenajedla.


Je to divné, vždycky jsem si myslel, že obluda bude vodní a ne pozemská.




Třeba se takhle mstí. Lidé ji celá léta hledali a ona teď hledá je.


Koukejte! Míří k starostově soše!
Třeba si jí sedne na hlavu jako holub.


To je divné. Uhnula i před sochou starosty!
To je úplně normální. Hledá si pohodlnější místo k usazení.


Mickey, kam běžíš?
Chci se na tu obludu podívat zblízka.


Goofy, kam běžíš?
Chci se jenom ujistit, že tím zblízka nemyslel zevnitř jejího břicha.


Hej, Mickey, počkej na mě!
A na mě!


Jejda! Obrátila se a vrací se! Rychle pryč!
Počkej na mě!
Raur!




Počkej! Jestli si chceš hrát na babu, hraj ji s babama!
V pořádku, Goofy! Nic mi neudělá. Slyšíš ten skřípot?
Skřip!


No a? Skřípe stejně, jako řve. Proč myslíš, že ti nic neudělá?
Raur!
Protože by to poškodilo turistický ruch.


Raur?
Je to starosta!


Musel jsem to udělat! Blahobyt tohoto města závisí na legendě o obludě. Vyrobil jsem tenhle padělek pro případ, že by Artur nemohl najít tu pravou. Jak jste mě odhalil?
Začal jsem vás podezřívat, když jste se schválně vyhnul vlastní soše.


A když jsem si všimnul stop kol, byl jsem si už jistý.
Tohle ale nevypadá jako stopy kol.


Muselo by to být divně tvarované kolo, kdyby nechávalo takovéhle stopy.
Ať jsou to stopy čehokoli, jsou čerstvé.


Doufám, že to není nějaká další vaše finta.
Není! Slibuji vám!


Nemyslíš si, že by to mohli...
Myslím a taky jsou. Koukni támhle!

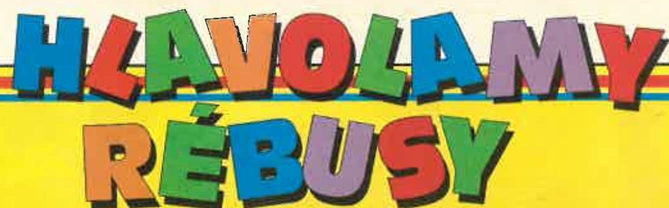

Takže obluda opravdu existuje!


Sláva! Obluda existuje! Já to věděl. Město je zachráněno.


Mickey! Goofy! Honem! Vyložte moje zařízení! Mám tady nějakou práci.

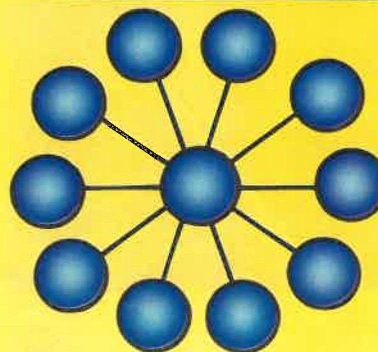

A tak
No, možná že jsme přišli o jednu zakázku, ale zase jsme si obludně užili.
Haha!
Fofrtrans
Jezero Ness



Najdi souvislost mezi sousedními obrázky a zkus projít trasu mezi políčky s rybami. Příklad: myš souvisí s kočkou a kost s kostrou.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



Rozmísti do koleček čísla od 1 do 11 tak, aby dvě protilehlá kolečka a prostřední kolečko dávala dohromady 22.

Pro luštitele, kteří zašlou správné řešení tohoto úkolu, vylosujeme tři krásné knížky od EGMONTU.

Naše adresa:
EGMONT ČR
Hellichova 5
118 00 Praha 1





MICKEYHO HÁDANKA

HUDEBNÍ DETEKTIVKA

Vy tedy tvrdíte, pane Cémole, že vám někdo ukradl magnetofon?

Magnetofon?! To byl nesmírně drahý, profesionální přístroj!

BÉMOLOVO NAHRÁVACÍ STUDIO

Včera tu nahrávali tři hudebníci, mám jejich kazety. Bohužel nevím, který z nich byl ve studiu poslední, protože nahrávali samostatně. Ten kradl!

Tady to je. Přístroj stává na tomto stole.

Opravdu každý nahrával sám?

Ano. Jsou to sólisté. Zde je jejich seznam.

První hudebník

Nemám s tím nic společného!

Druhý hudebník

Vypadám snad jako zloděj?

Třetí hudebník

Když jsem odcházel ze studia, stál magnetofon na svém místě!

Myslím, pane Cémole, že znám zloděje.

Kdo to je?

Dokážeš určit zloděje?

Zlodějem je třetí hudebník. Mikrofon je nastaven na jeho výšku, jako poslední tedy nahrával ve studiu zřejmě on.

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

7

SBĚRATELSKÁ KARETNÍ HRA

KARTY ZÍSKÁŠ ZAKOUPENÍM NÁSLEDUJÍCÍCH PĚTI ČÍSEL „KAČERA DONALDA“ A VÝMĚNOU DUPLIKÁTŮ S KAMARÁDY.

SBÍRKU TVOŘÍ 150 KARET.

V JEDNOM VYDÁNÍ „KAČERA DONALDA“ JSOU RŮZNÉ ŘADY KARET.

NA PLAKÁT S RODNÝM MĚSTEM KAČERA DONALDA MŮŽEŠ ZAPISOVAT KARTY, KTERÉ UŽ MÁŠ VE SBÍRCE.

ZE VŠECH SVÝCH KARET VYBER 64 KARET A VYTVOŘ Z NICH SADU, KTERÁ TI UMOŽNÍ SEHRÁT BÁJEČNOU HRU.

POZOR! SOUTĚŽ!

Na korespondenční lístek napiš řešení hádanek a nalep kupony z pěti následujících čísel „Kačera Donalda“ (čísla 4/97-8/97). Lístek pošli až po ohlášení posledního úkolu. Z lístků obsahujících všechny kupony a správné odpovědi vylosujeme výherce SUPER CENY! Víc se dozvíš v příštím čísle!

HRA JE NEJZAJÍMAVĚJŠÍ, KDYŽ KAŽDÝ HRÁČ MÁ SADU SESTAVENOU Z VLASTNÍ SBÍRKY.

JEDEN SOUBOR KARET Z PĚTI ČÍSEL „KAČERA DONALDA“ UMOŽŇUJE HRU DVĚMA HRÁČŮM.

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV - VSTUP DO MĚSTA SVÝCH OBLÍBENÝCH KOMIKSOVÝCH HRDINŮ!

1. HÁDANKA:
Čí pomník stojí v největším kačerovském parku?

V PŘÍŠTÍM ČÍSLE:
48 KARET
PRAVIDLA HRY
DRUHÝ SOUTĚŽNÍ ÚKOL

UPOZORNĚNÍ: REDAKCE „KAČERA DONALDA“ NEZPROSTŘEDKUJE VÝMĚNU KARET. NEPOSÍLEJTE JE DO REDAKCE.

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

Ve hře POSTAV SI SVŮJ KAČEROV je 150 různých karet. Karty znázorňují rozličné OBJEKTY, které můžeš ve svém městě postavit, MĚSTSKÉ SLUŽBY umožňující řádné fungování tvého města a nečekané UDÁLOSTI, které se ti mohou přihodit.

K nasbírání souboru karet potřebuješ pět následujících čísel „Kačera Donalda" a karty, které budeš mít víckrát, si vyměnit s kamarády. Ke hře stačí, když má každý hráč soubor jen ze 64 karet (lze také hrát kratší verzi s 53 kartami nebo širší verzí s 80 kartami). Hry se mohou účastnit 2 - 4 hráči současně. Hraje se na hracím poli - stole nebo jiné ploché desce, kam hráči vykládají karty (staví svá města). Jeden soubor karet stačí k sehrání hry dvěma hráči (v kratší verzi třemi hráči). Mnohem zajímavější je však hra, jejíž účastníci hrají sadami vytvořenými ze své vlastní sbírky (mají větší možnosti výběru karet do sady). Podrobná pravidla hry vyjdou v příštím čísle.

OBJEKTY

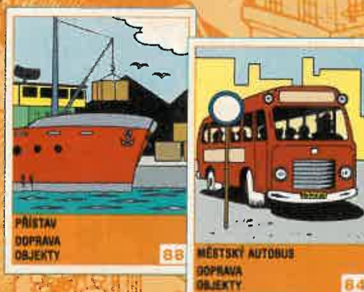
OBJEKTY jsou různé budovy, instituce a místa v Kačerově. Skupina OBJEKTY se dělí na několik typů (karty jsou označeny různými barvami).



SPORT jsou stadiony a hřiště pro různé sporty.



SPECIÁLNÍ OBJEKTY označují domy komiksových hrdinů a jiná důležitá místa Kačerova. Na tom, kolik SPECIÁLNÍCH OBJEKTŮ bude ve městě, které postavíš, závisí tvá výhra.



DOPRAVA čili městské komunikace a spojení se světem.



PRŮMYSL A VĚDA jsou školy a výrobní podniky.



KULTURA A ZÁBAVA čili místa spojená s uměním a zábavou.

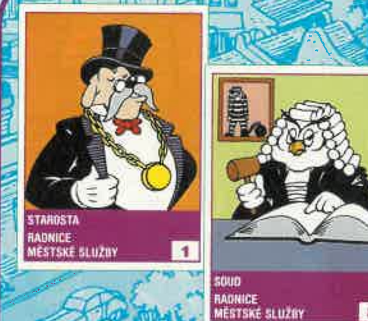


OBCHOD A SLUŽBY jsou prodejny a dílny.

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!
KUPÓN 1

MĚSTSKÉ SLUŽBY

MĚSTSKÉ SLUŽBY jsou instituce umožňující fungování města a pečující o bezpečnost jeho obyvatel. Jejich výskyt na herním poli usnadňuje výstavbu města a chrání je před nepříjemnými událostmi. Skupina MĚSTSKÉ SLUŽBY se dělí na několik typů (karty jsou označeny různými barvami).



RADNICE jsou různé instituce řízené starostou Kačerova, související s dodržováním zákonů, opravami komunálních sítí, poštou apod. Pokud chceš během hry rozšiřovat své město, musíš do něj umístit patřičný počet karet typu RADNICE.



HASIČI chrání tvé město před požáry, povodněmi a jinými katastrofami.



ZDRAVOTNÍCI chrání tvé město před epidemiemi, pomáhají při živelných pohromách apod.



POLICIE jsou různá policejní oddělení. Chrání tvé město před zločinci a pomáhají při živelných pohromách.

UDÁLOSTI

UDÁLOSTI jsou různé události, katastrofy, vynálezy a jiné nečekané situace. Karty UDÁLOSTI můžeš použít k posílení svého města nebo k poškození měst tvých soupeřů (právě před účinky karet UDÁLOSTI chrání karty MĚSTSKÉ SLUŽBY).









VTIPY TIPY TRIKY





VTIP TÝDNE

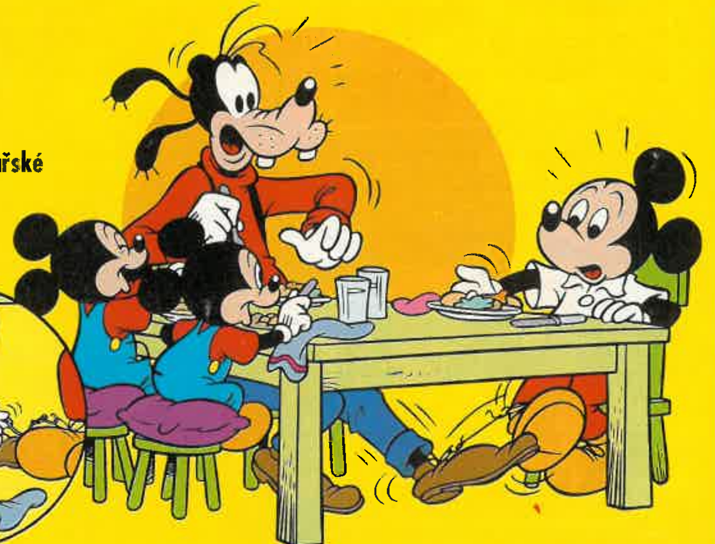
Lidojedi chytili bílého cestovatele a strčili ho do velkého kotle s vodou. Kuchař přikládá a nabádá cestovatele: „Až začne voda vařit, zapískej!"



TIP TÝDNE

KRÁTKÉ SPOJENÍ

Svázat pod stolem tkaničky dvou lidí má vždycky úspěch. Tento trik je však velice obtížné provést nenápadně. Jestli se však patřičně připravíš...
Na oba konce krátkého provázku připevni kancelářské sponky ohnuté do tvaru háčků. Teď už jen stačí nenápadně zaháknout háčky o šněrovadla dvou bot.





GD-WTT 17/96



„Kolikrát tě mám prosit, abys mi vrátil peníze?"
„A kolikrát tě mám prosit já, abys mi je půjčil?"

V restauraci:
„Číšníku, přineste mi párátko!"
„Okamžik, prosím! Někdo ho právě teď používá."

No tohle!

SKLENĚNÁ VĚŽ

Skleněná věž? Není to nápad jako z pohádky...

Po krátkém tréninku dokážeš stavět sklenice skoro jako Goofy.
Rada: trénuj s plastikovými pohárky.

První sklenici postav doprostřed stolu. Představ si, že jeho dno je ciferník.

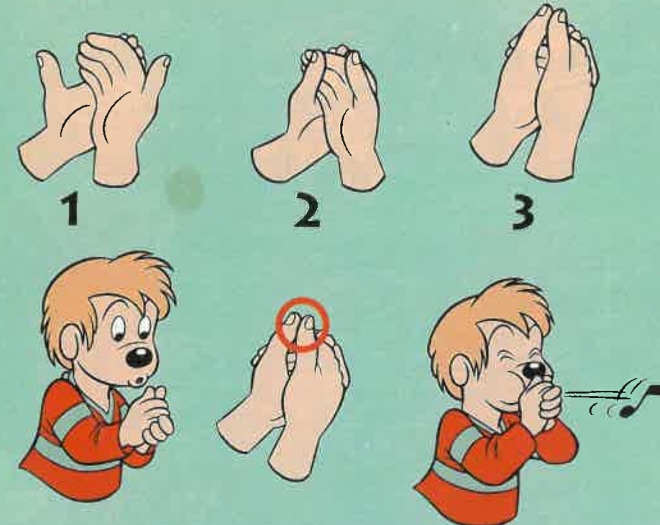
Druhou sklenici postav tak, aby její střed stál na 10. hodině.

Třetí sklenici postav na 2. hodinu.



Trik týdne

SÝČEK



Chystáš překvapení, hraješ si na Indiány, chceš polekat starší sestru?
Nauč se houkat jako sýček!

Slož dlaně podle obrázků 1 - 3. Foukej do štěrbiny mezi horní částí obou palců. Po krátkém zácviku bys měl zvládnout houkání...

Šikulovy experimenty

Domácí meteorolog

Na stůl v zahradě polož zrcátko a kompas. Pohledem do zrcátka snadno zjistíš, kterým směrem se pohybují mraky.



K čemu to?
Abys věděl, jak opravdoví meteorologové určují směr větru. Používají k tomu zařízení velice podobné tvému zrcátkově-kompasovému přístroji.
Zajímavost: Vítr se nazývá podle směru, odkud fouká. Severní vítr tedy fouká ze severu na jih.

Malý vtipálek

ZASEKNUTÁ DESKA







Vsaď se, že...

Do poslední kapky

Vypij sklenici minerálky. Potom požádej kamaráda, aby z ní vytřepal zbytek vody. Sklenice vypadá úplně prázdná.



„Vsadíš se, že je v ní ještě nejmíň deset kapek vody?" zeptej se.
Nyní zatřep sklenicí před okenním sklem. Klidně můžeš spočítat kapičky vody na skle. Určitě jich bude víc než deset!

KLUB DETEKTIVŮ
DETEKTIV V AKCI



1. Donald nalezl šest vzácných amfor. Dvě z nich jsou stejné. Které?
2. Spočítej, kolik ryb je na obrázku.
3. Kolik druhů mořských živočichů žije ve vraku?
4. Dulík a Bubík našli dvě truhlice s poklady. Tyto bedny se liší šesti detaily. Najdeš je?

5. Strýček Skrblík, Donald a synovci objevili vrak staré lodi piráta Šarlata. Ale... běhvíjak se na lodi ocitlo několik současných předmětů, které sem nepatří. Zkus je najít.

6. K otevření záhadné truhlice musí Skrblík rozluštit šifru zámku. Na každé kostce je jedno číslo od 1 do 16. Žádné číslo se nevyskytuje dvakrát. Součet v každém řádku, sloupci i úhlopříčce je 34. Pomoz Skrblíkovi správně umístit čísla.

Odpovědi:

1. Amfory 1 a 5.
2. 22 ryb.
3. Ryby, škeble, hvězdice, chobotnice.
5. Televizor, rádio, kolečkové brusle, žehlička, fotoaparát.


















KAČER DONALD
Zázračná vlna















Už chvíli vás sleduji a vidím, že jste velmi dobrý rybář. Sdělte mi, prosím, tajemství vašeho úspěchu!
No, já totiž používám...


Zavři zobák, Donalde! Tajemství se vyměňují! Řekni mu, jak rybaříš a on nám řekne, co to má za kabát, že je mu v něm teplo i v takovéhle zimě.
Mph!


Je ze speciální vlny! Dostal jsem ji od příbuzného, který žije ve vesnici...


...Kávudarja uprostřed Kačastánu.


Co se týče rybaření, moje finta je, že návnadu posypu trochou kari.
?


Když je venku zima, mají ryby rády kořeněnou návnadu. Tady jsem nějakou připravil, vemte si.
Jste moc hodný.
Pojď, Donalde, připozdívá se.


Díky za radu!
Není zač, pane.
Pospěš si, musíme si hned sbalit a vyrazit!


Vyrazit kam?
Do Kávudarji! Musím koupit zásilku těch speciálních ovcí, abych mohl začít vyrábět nový druh kabátů ze zázračné vlny.


A tak za pár dní
Uf! To byla strašná cesta. A to všechno jen kvůli tomu, že jsem podepsal tu zatracenou smlouvu a nepřečetl si v ní odstavec, podle kterého zkoušení výrobku zahrnuje i cestování v cizině.




Jinak bych sem nejel, ani kdybys mi připlatil.


Haha! Smlouvu si musíš vždycky přečíst!


Lístky, prosím! Ustupte, prosím!


Promiňte, generále!
Nejsem generál, jsem průvodčí. Co chcete, cizinče?


Já a můj pobočník chceme změnit vagón a jet první třídou.
Ale tohle je první třída! Měli byste vidět, jak to vypadá jinde.


Ten vlak by alespoň mohl jet rychleji. Vleče se jak želva.
Měli jsme jet expresem.


Ale tohle je expres, nejrychlejší vlak v Kačastánu.
No páni! Ještě řekněte, že všechna ta zvířata tu jsou proto...


...že jsme v jídelním voze první třídy tohohle expresu! Haha!


Skříííííp!
Jeej!
Jau!




Co se stalo? Kde jsi, Donalde?
Tady dole!


Stala se z tebe koza nebo co?
A ty zas vypadáš jak ovce, tfuj!


Na kolejích je nějaká ovce!


Že by to byla... To ne. To je moc daleko. Ale možná, že se zatoulala.


No, někdo by měl tu ovci asi odehnat. Jinak se nám tenhle superrychlý expres o pár vteřin zpozdí, haha!


Odehnat to zvíře? To si nikdo netroufne.
Děláte si legraci?


Ne, myslím to vážně. Musíme počkat, až odejde.
Cože?


Tu ovci by odehnalo i dítě. Když se na to nikdo necítí, tak já tedy ano.


Hej, ty zmoklá kupko sena! Koukej odsud hned vypadnout!


Kšá! Zmiz! Jestli se nehneš, vezmu tě za rohy a...


Hej, generále, jak mu to jde?
Hm, neřekl bych, že špatně.


Jde mu to ještě hůř.
Bims!
Žuch!
Buch!


To ticho je hrozné. Půjdem se podívat.
Koukejte, z té závěje něco trčí!


Tak se prober, Donalde, copak mě neznáš? Jsem tvůj strýček Skrblík.
Co se stalo?


Spadla na mě skála nebo co?
Ne tak docela, cizinče, ale stejně před vámi smekám! Ta ovce nakonec odešla.


Později, mnohem později, vlak dorazí do Klešťaváru
To je divné. Lidé tu nosí stejné těžké vlněné kabáty jako v Kačerově.
Nezapomeň, že ta zvláštní vlna pochází jenom z vesnice Kávudarja, strýčku Skrblíku.


Třeba si ji tam nechávají pro sebe.
Najdeme restauraci a něco sníme, ještě než vyrazíme.


Brzy
Vítejte v nejlepší krčmě v Klešťaváru, cizinci! Udělejte si pohodlí.


Zajímavá fotografie. Co je na ní?
Trosky Klešťaváru.
Klešťavár 1908


Město tehdy zničilo zemětřesení?
To ne. Přehnalo se přes něj...


Stádo divokých ovcí. Byl jsem tehdy jen capart, ale nikdy to nezapomenu.




















Po chutném, i když trochu pálivém jídle se Skrblík rozhodne najmout si koně a vyrazit na cestu do Kávudarji. Ale...




















Konečně
No sláva! Zvládli jsme to. Támhleto město je určitě Kávudarja.
Jsem bez sebe štěstím. Hek!
Klouz!
Bim!


To je k nevíře! Všichni tu nosí šaty ze zázračné vlny ovcí z Kávudarji.


Co takhle najít si hotel a trochu si oddechnout? Jsem jako zmlácený.


Čas jsou peníze a my ho nesmíme ztrácet. Musíme hned zařídit nákup ovcí.


Promiňte, dobrý muži! Rád bych koupil stádo ovcí z Kávudarji. S kým bych si o tom měl promluvit?
?!


Hehe! Nikdy jsem nic takového neslyšel! Opravdu chcete... hehe! Hehehe!


Tomu říkám kuráž! Pojďte za mnou, někomu vás ukážu.
A jsi si jistý, strýčku, že je to dobrý nápad?


A tak jsou naši cestovatelé uvedeni ke starostovi vesnice, Šandorovi Pandorovi


Vítejte, cizinci! Řekli mi, že si chcete promluvit o koupi stáda ovcí.
To je pravda. Já a můj pobočník jsme přišli zdaleka a...


O nic nejde. Jestli chcete nějaké ovce, tak si je prostě vemte. Nic víc!


Ale jak se to dělá?
Lasem! Jde to jako po másle.


A teď mi promiňte, už musím jít. Čeká na mě velice důležitá soutěž v rybaření. Tak zatím!


Naši hrdinové seženou laso, zjistí, kde jsou ovce a vyráží přes zasněženou pláň na druhé straně vesnice


Támhle jsou! Tomu říkám stádečko.
Vypadají stejně jako ta, co mě napadla na kolejích.


Neboj se! Ukaž jim, kdo to tady řídí!
No přece ty, strýčku Skrblíku. Předveď jim, co ses s lasem naučil na Klondiku!


Drahý synovče! Pokud to stádo pochytáš, budeš mít hodinu volna navíc každý týden. Teď běž a chytej!


A co takhle dvě hodiny? Nebo tři?
Nepřeháníš to? Chceš snad, abych kvůli tobě zbankrotoval?


Tak jdi na věc! Ukaž jim, co v tobě je!


Ehm, už jdu, uch!
Dělej! Dělej!





To je mi hezká ovečka! Chceš si zahrát na kovboje? Já hodím lasíčko...
Frk!
Bim!
Řach!
Šťouch!


Trk!
Pomóc!
Žuch!
Hm, tak takhle jsem si to nepředstavoval!
Šťouch!
Trk!


To tedy ne, strýčku Skrblíku. Jakpak se teď odsud dostaneš?
To ale máme dneska hezky! Rád bych vám vysvětlil...
Ne! Nechte toho!
Bouch!
Buch!


Pomoztééé...
Čut!
...miii!
Žuch!!


Po několika dalších pokusech
To by pro dnešek stačilo. Vrátíme se do Kávudarji, synovče.
Kde to je? Ztratil jsem smysl pro orientaci.
Musím ti říct jednu věc. Možná ti to přijde divné, ale ty ovce už mě nějak přestaly zajímat.
Jaké ovce? Myslíš ty divoké býky?


Skrblíka a Donalda konečně přijme laskavá rodina pod svou střechu a přinese jim lahodný guláš
...a tak bych místo ovcí radši nakoupil trochu jejich vlny. S kým bych měl promluvit?
Asi se starostou Šandorem Pandorem.
Účastní se rybářské soutěže na jezeře Globuňk. Odvezu vás tam.


A tak
Co je ta věc vedle každého rybáře?
To jsou kotlíky s extra pálivým gulášem. Rybáři se z nich mohou občerstvovat.


Tady je starosta.
Dobrý den, pane Pandore! Tak co, berou?
Špatně, moc špatně.
Celý život toužím aspoň jednou vyhrát tuhle soutěž. Ale jako obvykle se letos zase nedostanu ani do prvních dvacíti.





Hehe, to máte tedy štěstí! Můj pobočník je skvělý rybář. Jestli s námi budete chtít sjednat prodej vlny, dá vám nějakou dobrou radu.
Ano, ano, souhlasím! Ale rychle, čas běží!


Ještě chvilku, strýčku. Pomůžu mu, ale mám podmínku! Připrav si tužku!


Náhodou tady mám novou pracovní smlouvu. Stačí, když ji podepíšeš!


Tak a je to! Teď se dej do práce!
Skřip! Skřip!


Nuže, pane Pandore, dejte tenhle kousek guláše...


...na váš háček! Když je venku zima, mají ryby rády kořeněnou návnadu.


Guláš! To je ohromné! Jste si jistý..
Dělejte rychle! Neztrácejte čas!


Zní to divně, ale...
Splouch!


Plisk!
Cák!


To je skvělé! Zabral mi snad sám prakapr!


Ach ne!
Škub!

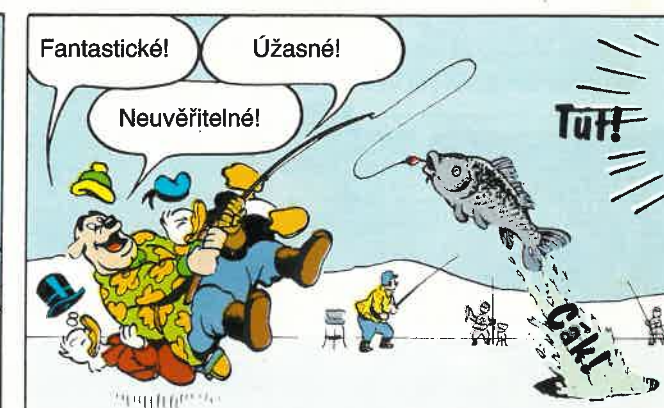



Byl to můj jediný vlasec a teď je ve vodě.


Nebojte se, náhodou mám vlasec a háček v kapse.
Úžasné!


Do vody je vržen další kus kořeněného masa a hned...
Ten musí být velký!
Cák!
Šplich!


Do konce soutěže už zbývá jenom pár vteřin. Pomozte mi ho vytáhnout!


Fantastické!
Úžasné!
Neuvěřitelné!
Tuf!
Cák!


Právě včas!
Díky! Zvládl jsem to! Určitě jsem vyhrál!


No a teď si promluvíme o vlně.
Rád vám dám tolik vlny, kolik potřebujte, cizinci, výměnou za nějaké skvělé rybářské vybavení.


No výborně! Náhodou mám továrnu na vynikající vlasce a háčky.


Později v Kačerově
Tfuj! Ten můj líný synovec už zase rybaří! Hned mu jdu vynadat.





















Zasměj se!

Kdo šetří, má za tři







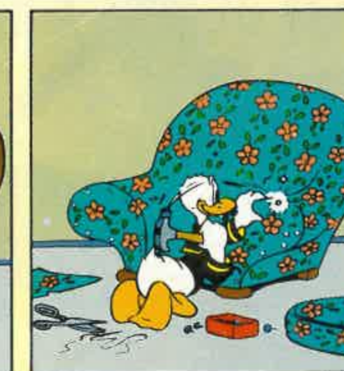


















1. DÍL

VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!

Tentokrát si vyzkoušíme vaši trpělivost a šikovnost! V dnešním čísle Kačera Donalda a dvou následujících najdete rozstříhaný obrázek. Když se vám ho podaří složit, nalepit na papír a poslat do redakce, máte šanci vyhrát! Vítěz dostane tohle prima video a tři videokazety. A dalších 50 výherců čeká skvělá videokazeta!













HALÓ, HALÓ, TO JE VÝHRA!

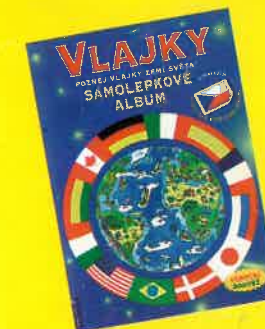
Mach, Šebestová a vlastně všichni žáci III.B už dávno doporučují všem kamarádům vynikající nápoj Granko Orion, který je zdravý jako mléko a přitom chutná stejně skvěle jako čokoláda. Kdo dal na jejich radu, nikdy neprohloupil. A kdo se zúčastnil jejich soutěže o kouzelné sluchátko, ten teprve ne! Veselé postavičky slavných třeťáků se objevily všude a snadno si nás získaly. Soutěž měla nesmírný ohlas. Lidé z pražských Čokoládoven, kteří pro nás Granko vyrábějí, se jen tak tak stačili probírat záplavou došlých odpovědí. Nakonec přečetli všech 29 589. Ono totiž všech-no, co se dělá s radostí - čtení dopisů od dětí i výroba pochoutek pro ně - jde nakonec dobře od ruky. A tak mohli, v souladu s pravidly soutěže, vylosovat 2000 výherců krásných triček s obrázkem Macha a Šebestové a 200 výherců parádních tašek - jezevčíků, které zdobil nejen obrázek obou třeťáků, ale i jejich věrného kamaráda, psa Jonatána. To nejlepší ovšem přišlo nakonec. Byli vylosováni tři výherci hlavních cen: kouzelných sluchátek. Lucka Ryšavá z Břeclavi, Ivana Pompurová z Veľké Lomnice a Dušan Hanák z Kružberku - každý z nich vyhrál pár úplně opravdových profesionálních přenosných vysílaček. Jistě si dokážete představit, jaká dobrodružství si dovede ten, kdo má takové vysílačky, spolu se svými kamarády vymyslet!

Všem výhercům blahopřejeme a pro ty ostatní máme dobrou zprávu. Čokoládovny připravují podobných soutěží stále víc a vaše šance na výhru pořád rostou.



Osmiletá Lucka Ryšavá (na obrázku se svým mladším bratrem) z Břeclavi má z páru vysílaček velkou radost. Řekla nám, že si jednu z nich bude vždycky brát s sebou na nákupy a na bruslení. A protože hraje na housle, možná, že zařídí pro kamarády svůj koncert v přímém přenosu.

VÝSLEDKY VELKÉ VÁNOČNÍ SOUTĚŽE Z ATLASU VLAJEK



- **Která země má vlajku z každé strany jinou?**
  Paraguay.
- **Která země má na vlajce dvouhlavého orla?**
  Albánie.
- **Kolik hvězd je na vlajce Spojených států amerických?**
  50
- **Proč jsou na vlajkách skandinávských zemí kříže?**
  Protože dánskému králi se den před bitvou zdálo o bílém kříži na obloze. Bitvu vyhrál a kříž přijal jako symbol.

Pouze tyto odpovědi byly správné!
Ne všichni jste se strefili, ale i tak bylo z čeho vybírat. Z mnoha a mnoha korespondenčních lístků jsme 19. prosince vylosovali dva šťastlivce, kteří našli pod stromečkem horské kolo:
Martina Holého z Rožnova pod Radhoštěm
a Kateřinu Doležalovou z Prahy

BLAHOPŘEJEME!